**[MD01-S15-BTTH] LUYỆN TẬP VỚI MẢNG**

## **1. Mục tiêu**

* **Ôn tập các thao tác với mảng**
* **Kết hợp với các kiến thức cũ về vòng lặp, mệnh đề điều kiện để giải quyết bài tập**

## **2. Mô tả**

**Bài 1: Viết chương trình Javascript cho người dùng nhập vào chuỗi số bất kỳ được ngăn cách bởi dấu “,”. Sau đó tính tổng các phần tử chẵn và tổng các phần tử lẻ trong chuỗi số đó**

**Bài 2: Viết chương trình Javascript cho người dùng nhập vào chuỗi số bất kỳ được ngăn cách bởi dấu “,”. Sau đó tìm số lớn nhất và bé nhất trong chuỗi số đó**

**Bài 3: Viết chương trình Javascript cho người dùng nhập vào chuỗi số bất kỳ được ngăn cách bởi dấu “,”. Sau đó sắp xếp chuỗi số đó từ bé đến lớn bằng 2 cách (sử dụng hàm sort và không dùng hàm sort)**

**Bài 4: Cho một mảng có sẵn. Tìm phần tử xuất hiện nhiều nhất trong mảng và in ra chúng**

**Bài 5: Tạo một ứng dụng to do list**

**Cho một mảng:**

**let todoList= [“Go to school at 7am”, “Read book at 12 am”]**

**Cho người dùng nhập vào 5 chữ cái C/R/U/D/E**

* **C – Cho người dùng nhập vào nội dung công việc mới, thêm công việc mới vào cuối mảng. Sau đó in ra toàn bộ các phần tử trong todoList**
* **R – In ra toàn bộ các phần tử trong todoList**
* **U – Hỏi người dùng vị trị của công việc muốn cập nhật. Sau đó cho người dùng nhập nội dung muốn update. Tiến hành update và in ra toàn bộ các phần tử trong todoList**
* **D – Hỏi người dùng vị trị của công việc muốn xóa. Tiến hành xóa và in ra toàn bộ các phần tử trong todoList**
* **E – Biến chương trình thành vòng lặp vĩnh cứu và khi người dùng nhập vào E thì sẽ thoát khỏi chương trình tạo ứng dụng todoList**

**Bài 6: Cho 2 mảng**

**let store =[“Laptop” ,”Keyboard”, “ Mouse”, “PC”]**

**let cart = [[“Laptop”,0], [“Keyboard”,0], [“Mouse”,0], [“PC”,0]]**

**Tạo một ứng dụng mua hàng trong store.**

**Cho người dùng nhập vào 5 chữ cái C/R/U/D/E**

* **C – Cho người dùng nhập vào đồ dùng muốn mua, thêm đồ dùng vào mảng cart (nếu có cộng thêm 1). Sau đó in ra toàn bộ các phần tử trong cart**
* **R – In ra toàn bộ các phần tử trong cart**
* **U – Hỏi người dùng có muốn update số lượng có trong cart. Sau đó cho người dùng nhập số lượng muốn update. Tiến hành update và in ra toàn bộ các phần tử trong cart**
* **D – Hỏi người dùng đồ dùng muốn xóa khỏi cart. Tiến hành xóa và in ra toàn bộ các phần tử trong cart**
* **E – Biến chương trình thành vòng lặp vĩnh cứu và khi người dùng nhập vào E thì sẽ thoát khỏi chương trình ứng dụng giỏ hàng**

## **3. Đánh giá**

**Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:**

* **Đưa mã nguồn lên GitHub.**
* **Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.**